**Краткосрочный план факультативного занятия по информатике**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Subject /Предмет** | Сomputer sciense | |
| **Name teachers/ Ф.И.О. учителя** | Гаценко Ольга Дмитриевна  учитель информатики | |
|  | КГУ «Благовещенская общеобразовательная школа - ясли - сад» Жамбылский район Северо-Казахстанская область | |
| **Textbook/Учебник** | Сomputer sciense 8 class | |
| **Lesson topic/Тема урока** | **Practical work. Development of algorithms** | |
| **Learning оbjectives/Цели обучения** | 8.3.1.1 - create task models in an integrated software development environment  8.3.3.2 – кnow and use components of an integrated software development environment  8.3.3.1 – use selection and loop operators in an integrated software development environment | |
| **Procedure /Порядок действий** | **Resources/Ресурсы**  *(заполняется учителем)* | **Performance/Выполнение**  *(заполняется учеником)* |
| **Terminology** | **software** - бағдарламалық қамтамасыз ету - программное обеспечение  **programming language** - бағдарламалау тілі - язык программирования  **programming - бағдарламалау** - программирование **compiling** - құрастыру,компиляция - компилирование  **input** - енгізу - ввод  **output** - шығару - вывод |  |
| **Learn /Изучи** | **algorithmic language - алгоритмический язык**  Algorithmic language is a formal language used to write algorithms to be executed on  computers.  Алгоритмический язык – формальный язык, используемый для записи  алгоритмов, подлежащих выполнению на вычислительных машин.  A programming language is used to provide the algorithm in a form understandable to  the computer. Due to the programming language, a ready-made program is not created, but  only its text describing the previously developed algorithm.  Язык программирования – служит для предоставления алгоритма в виде,  понятном компьютеру. С помощью языка программирования создается не готовая программа, а только ее текст, описывающий ранее разработанный алгоритм.  Programming is instructing the computer to do something. It uses algorithm (a step-by-step solution) to solve a task.  Computer program There are three parts in a computer program (software): | *Отметь знаком «+» материал, с которым ознакомился(лась)* |
| **Answer /Ответь**  **Follow /Выполни** | 1. Name three types of cycles and describe their differences. 2. How to save the results of a text editor? 3. What is a branching algorithm? |  |
| 1. В жизни часто приходится принимать решение в зависимости от сложившейся обстановки.   **Составить алгоритм приготовления данного блюда**  **Example of cooking “Besbarmak”** |  |
| **Домашнее задание:** | Составить алгоритм посадки дерева в виде блок схемы |  |
| **Рефлексия:** | Учащиеся выбирают по очереди одну из фраз и заканчивают ее:  «- Я узнал…,  - я не совсем понял…,  - я хочу лучше узнать…,  - у меня возникли трудности в…». |  |