**Краткосрочный план факультативного занятия по информатике**

|  |  |
| --- | --- |
| **Subject /Предмет**  | Сomputer sciense  |
| **Name teachers/ Ф.И.О. учителя** |  Гаценко Ольга Дмитриевнаучитель информатики |
|  | КГУ «Благовещенская общеобразовательная школа - ясли - сад» Жамбылский район Северо-Казахстанская область |
| **Textbook/Учебник** | Сomputer sciense 8 class |
| **Lesson topic/Тема урока** | **Practical work. Development of algorithms** |
| **Learning оbjectives/Цели обучения** | 8.3.1.1 - create task models in an integrated software development environment8.3.3.2 – кnow and use components of an integrated software development environment  8.3.3.1 – use selection and loop operators in an integrated software development environment  |
| **Procedure /Порядок действий** | **Resources/Ресурсы***(заполняется учителем)* | **Performance/Выполнение***(заполняется учеником)* |
| **Terminology** | **software** - бағдарламалық қамтамасыз ету - программное обеспечение **programming language** - бағдарламалау тілі - язык программирования**programming - бағдарламалау** - программирование **compiling** - құрастыру,компиляция - компилирование **input** - енгізу - ввод **output** - шығару - вывод |  |
| **Learn /Изучи** | **algorithmic language - алгоритмический язык**Algorithmic language is a formal language used to write algorithms to be executed oncomputers.Алгоритмический язык – формальный язык, используемый для записиалгоритмов, подлежащих выполнению на вычислительных машин.A programming language is used to provide the algorithm in a form understandable tothe computer. Due to the programming language, a ready-made program is not created, butonly its text describing the previously developed algorithm. Язык программирования – служит для предоставления алгоритма в виде,понятном компьютеру. С помощью языка программирования создается не готовая программа, а только ее текст, описывающий ранее разработанный алгоритм.Programming is instructing the computer to do something. It uses algorithm (a step-by-step solution) to solve a task.Computer program There are three parts in a computer program (software): | *Отметь знаком «+» материал, с которым ознакомился(лась)*  |
| **Answer /Ответь****Follow /Выполни** | 1. Name three types of cycles and describe their differences.
2. How to save the results of a text editor?
3. What is a branching algorithm?
 |  |
| 1. В жизни часто приходится принимать решение в зависимости от сложившейся обстановки.

**Составить алгоритм приготовления данного блюда****Example of cooking “Besbarmak”** |  |
| **Домашнее задание:** | Составить алгоритм посадки дерева в виде блок схемы |  |
| **Рефлексия:** | Учащиеся выбирают по очереди одну из фраз и заканчивают ее: «- Я узнал…, - я не совсем понял…, - я хочу лучше узнать…,- у меня возникли трудности в…». |  |